

Science
& play®

BUILD

Конструктор 10 в 1 Clementoni Macchine Agricole,
серія Science & Play, 200 дет лей

МЕХАНІКА

ФЕРМЕРСЬКА ТЕХНІКА



Прочитайте інструкцію та дотримуйтесь її рекомендацій при подальшому використанні.

Артикул 75082

 Clementoni®

СПИСОК ЧАСТИН

x2		x1		x8	x32		x16		x8		x16	
x2				x1	x2							
x2				x2	x4							
x4				x1	x5							
x4				x2	x3							
x1				x1	x2							
x1				x1	x2							
x1				x1	x2							
x5				x1	x10							
x2				x1	x2							
x1	x1	x2										
x2	x1	x12	x12	x1	x12	x2						
x2	x1	x1	x1	x1	x1	x2						
x2	x1	x1	x1	x10	x1	x2						
x2	x1	x1	x1	x1	x1	x2						
x2	x1	x1	x1	x1	x1	x2						
x2	x1	x1	x1	x1	x1	x2						
x2	x1	x1	x1	x1	x1	x2						
x2	x1	x1	x1	x1	x1	x2						
x2	x1	x1	x1	x1	x1	x2						
x2	x1	x1	x1	x1	x1	x2						
x2	x1	x1	x1	x1	x1	x2						
x2	x1	x1	x1	x1	x1	x2						
x2	x1	x1	x1	x1	x1	x2						
x2	x1	x1	x1	x1	x1	x2						
x2	x1	x1	x1	x1	x1	x2						
x2	x1	x1	x1	x1	x1	x2						
x2	x4	x2	x2	x2	x2	x2						
x2	x4	x2	x2	x2	x2	x2						
x4	x4	x2	x2	x2	x2	x2						

ЯК КОРИСТУВАТИСЯ ЕКСТРАКТОРОМ



УВАГА! Попросіть дорослого вийняти деталі з пластикових литників. Залишки гострих частин необхідно негайно викинути.

ПОПРОСИТЬ ДОРОСЛОГО ДОПОМОГИ ВАМ!



Трактор



Створіть його з допомогою прогн ми т дотримуйтесь інструкцій н сторінці 5.

Трактор – це машина, яка здатна розвивати потужність, щоб буксирувати або керувати підключеним до неї сільськогосподарським обладнанням. Двигун приводить в рух ведучі колеса трактора за допомогою диференціала, але в той же час потужність двигуна може передаватись на коробку відбору потужності за допомогою системи шестерень і редукторів, з'єднаних безпосередньо з карданним валом.

Трактор з нафтовим двигуном



Створіть його з допомогою прогн ми. Прогн му можн з в нт жити з допомогою QR-коду н сторінці 5 бо 32.

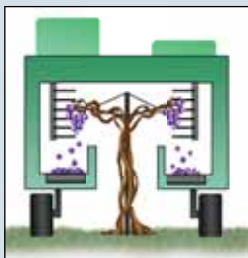
Перші нафтові двигуни були побудовані в кінці 19-го століття і залишалися в широкому застосуванні до середини 20-го століття. Щоб запустити нафтовий двигун, спочатку передню частину трактора (випарник) потрібно було нагріти газовим пальником або бензиновою лампою до температури 400-700°C. Як тільки випарник досягав розпеченої температури, зазвичай стаючи темно-червоним кольором, двигун можна було запустити різким поштовхом великого диска (маховика), розташованого збоку.

Комбайн для збирання винограду



Створіть його з допомогою прогн ми.

Комбайн для збирання винограду – це машина, яка використовується для автоматизованого збору врожаю винограду, тобто збору винограду для виготовлення вина. Він складається з несучої рами, яка дозволяє йому охоплювати спеціально висаджені ряди прямолінійних решіток і збирати виноград за допомогою коливальної дії внутрішніх бітерних стрижнів.



На внутрішній шейкерній голівці встановлено коливальні збивальні стрижні, які можуть бути прямими або вигнутими. Механічна дія цих бітерних стрижнів призводить до того, що виноград падає з лози на спеціальні конвеєрні стрічки. Перебуваючи на стрічках, урожай очищають від сміття. Потім його транспортують у спеціальні контейнери для зберігання.

Томатозбиральний комбайн



Створіть його з допомогою прогр ми.

Модель, яку ви будете, – це самохідний томатозбиральний комбайн. Він може збирати, переносити та сортувати велику кількість помідорів. Довгий центральний корпус машини оснащений спеціальними вібромеханізмами і системами обертання, які в свою чергу оснащені спицями різної пружності. Поеднання вібрації та механічної дії дозволяє видалити ґрунт і зрізати стебла рослини.

Зернозбиральний комбайн



Створіть його з допомогою прогр ми.

Зернозбиральний комбайн – сільськогосподарська машина, яка здатна збирати та обмолочувати кілька видів сухих культур. Обмолот – це процес відділення зерен від полови або насіння з колосків, качанів тощо.

Передня жатка – це частина машини, завданням якої є зрізання стебел і спрямування врожаю всередину машини. Жатки можуть бути звичайними різальними брусами або навіть «машинами для луцення» кукурудзи.

Зрізаний урожай подається в молотарку, обертовий барабан з рифленими секціями. Механічна дія тертя, що виникає внаслідок обертання, відокремлює зерно від відходів рослинного матеріалу. Потім зерно переміщується у внутрішній резервуар, а відходи викидаються позаду.



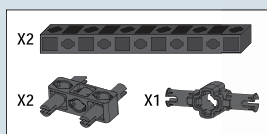
ТРАКТОР



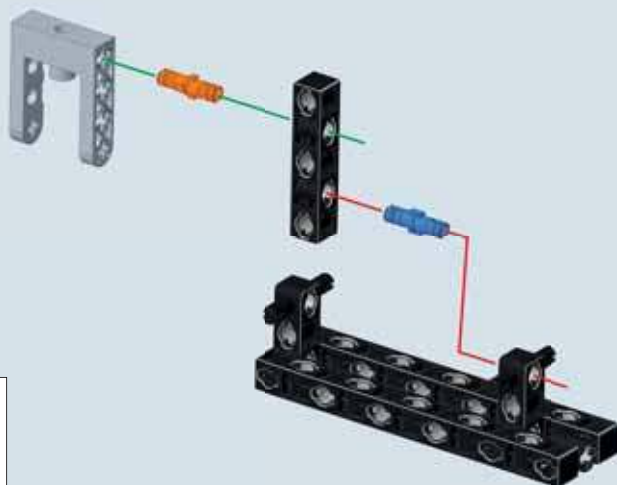
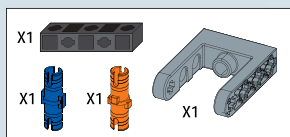
Інтерактивні 3D
інструкції
в додатку.



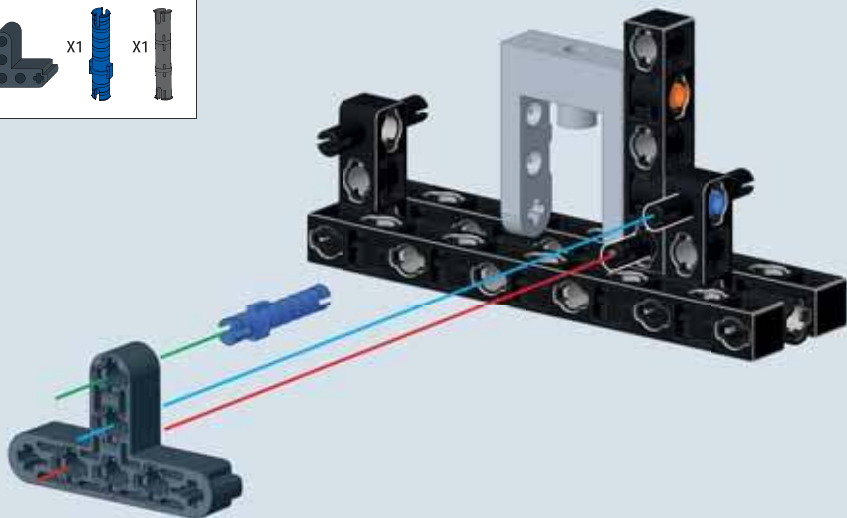
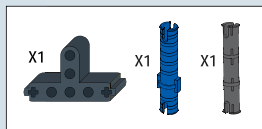
1



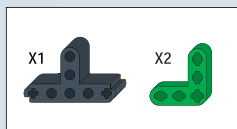
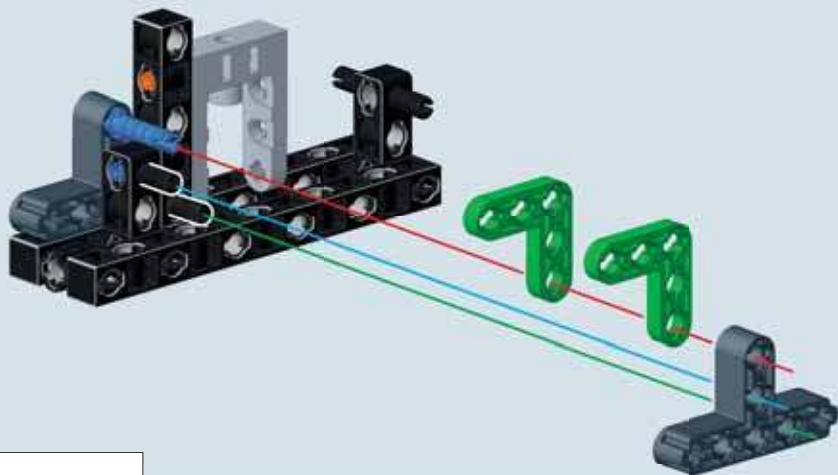
2



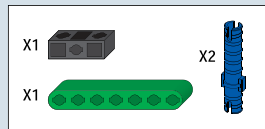
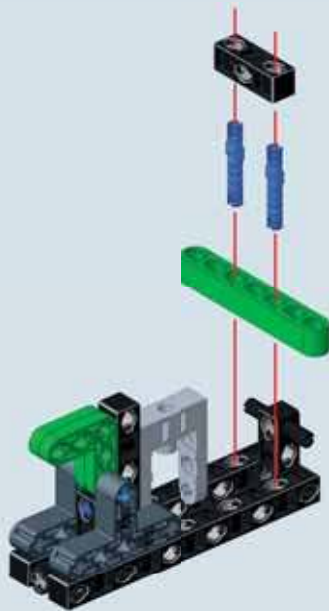
3



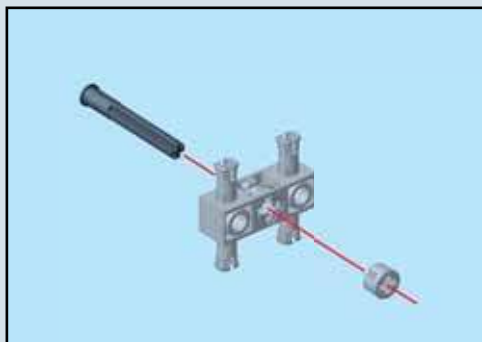
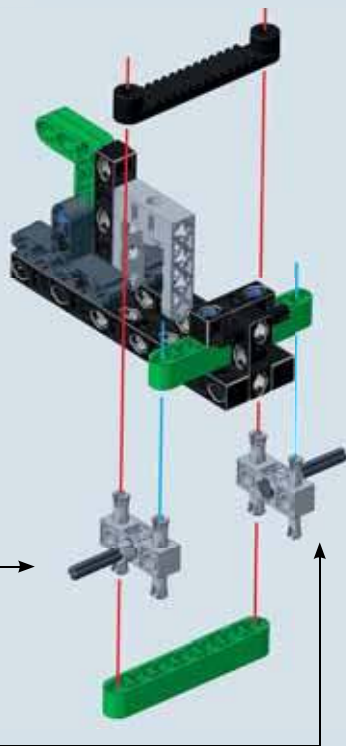
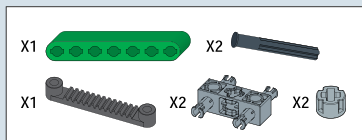
4



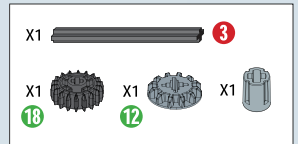
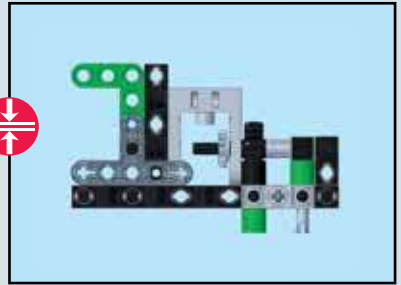
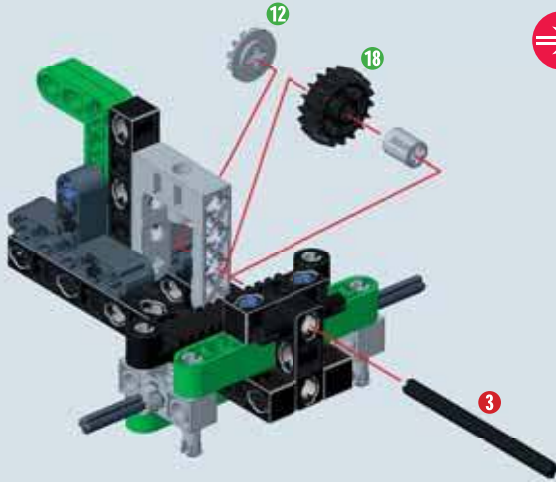
5



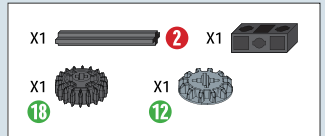
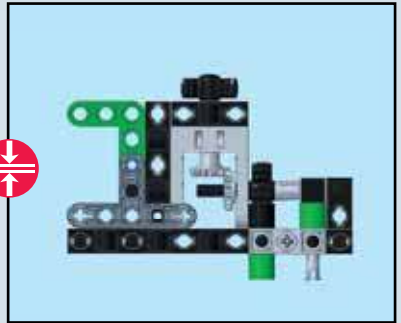
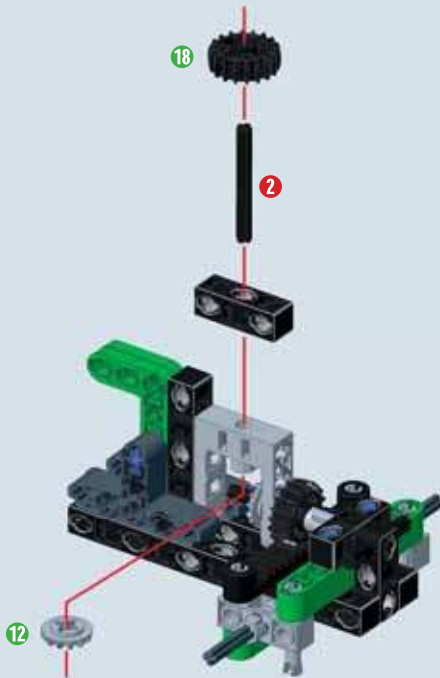
6

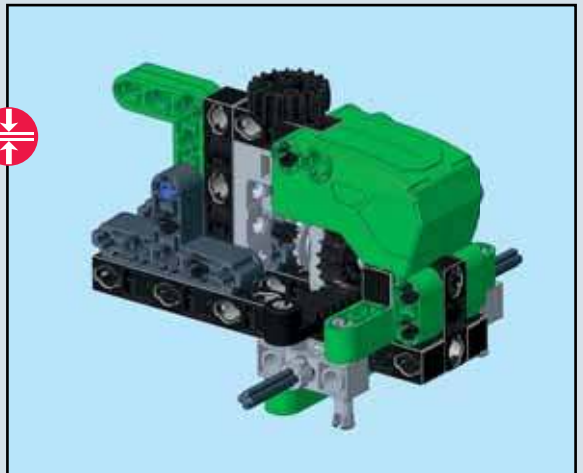
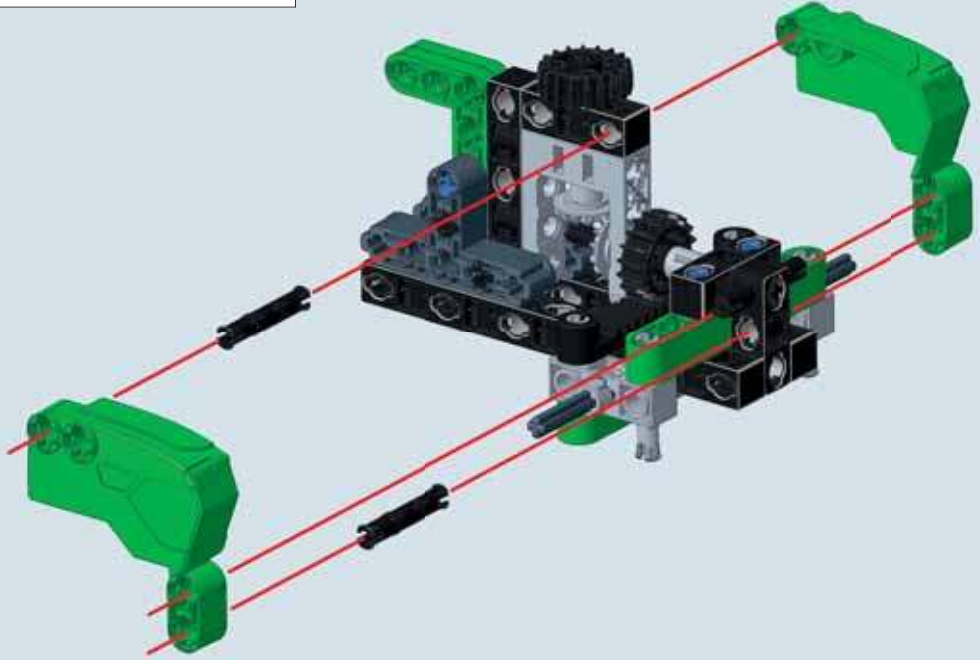
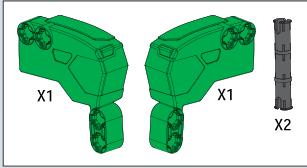









7

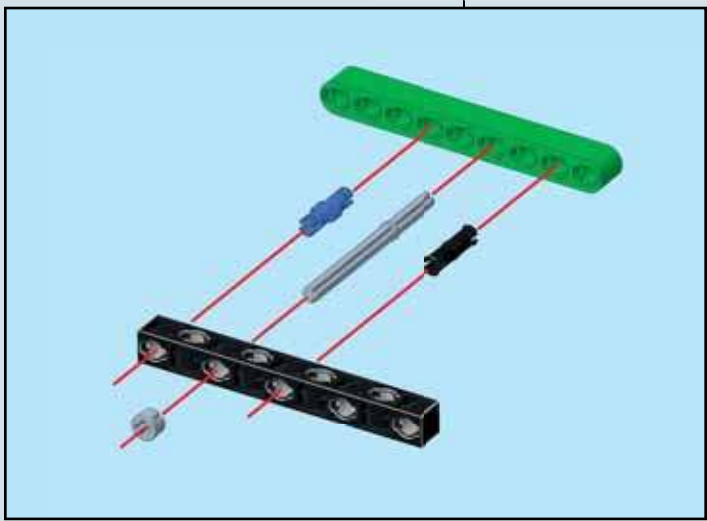
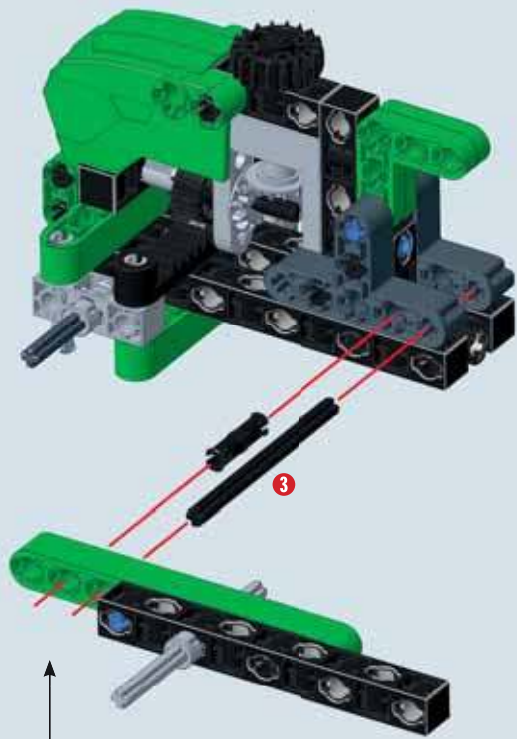





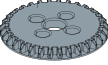





8

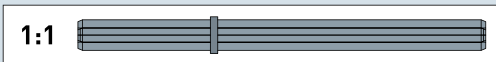
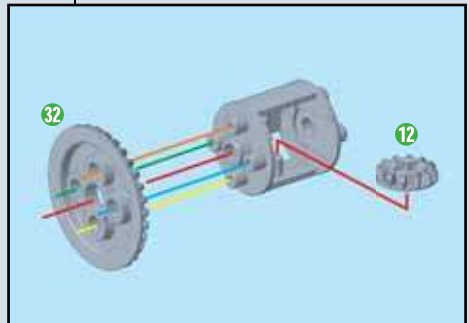
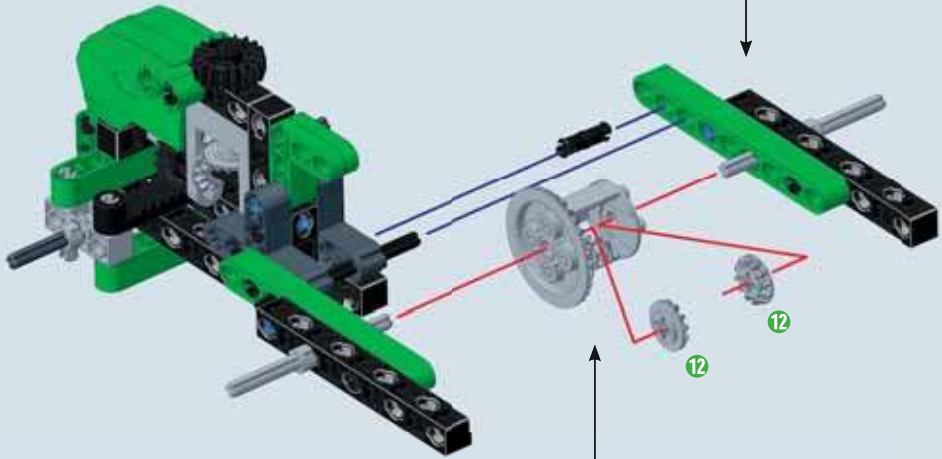
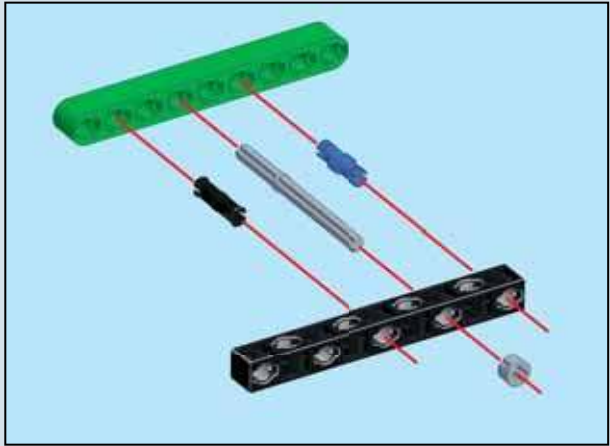




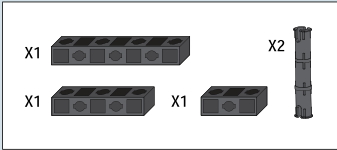
- X1  3
- X1 
- X1 
- X1 
- X1  X1  X1 



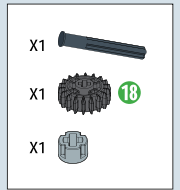
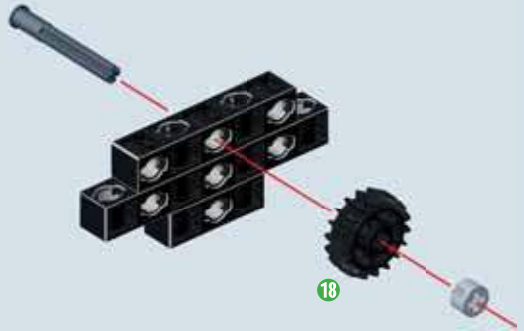
- X1 
- X1 
- X1 
- X1  X1  X2 
- X1  X3  X1 



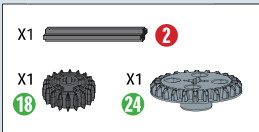
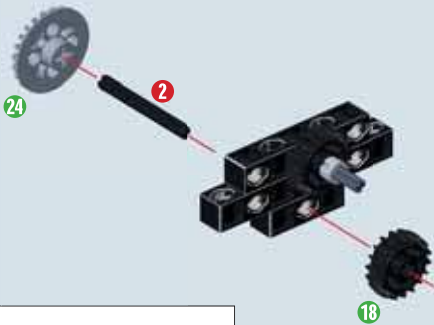
12



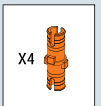
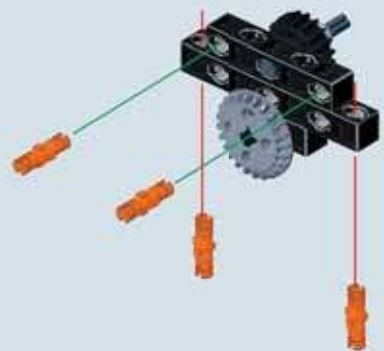
13



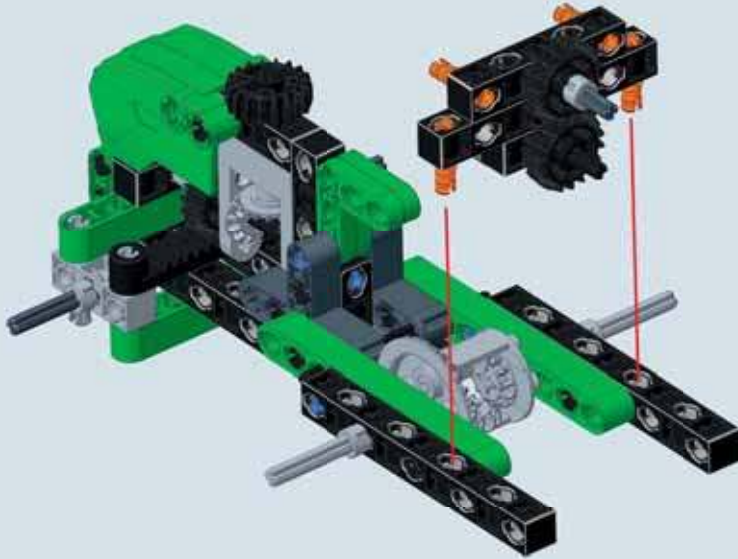
14



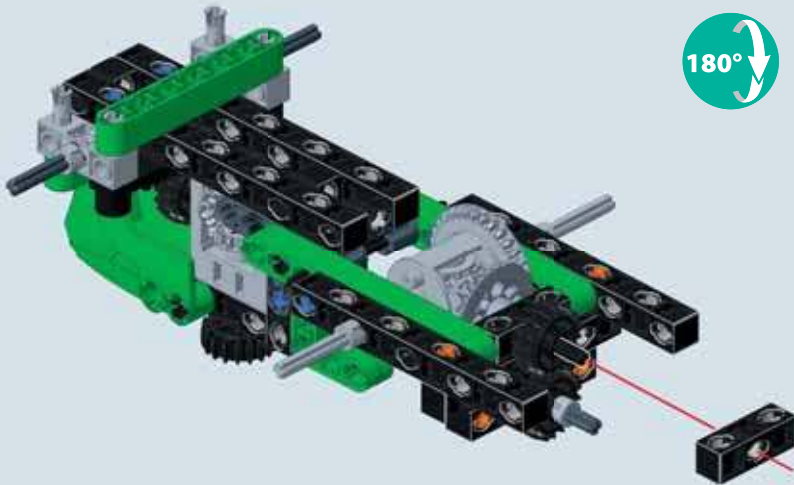
15



16



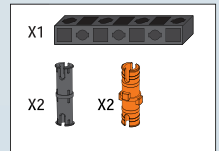
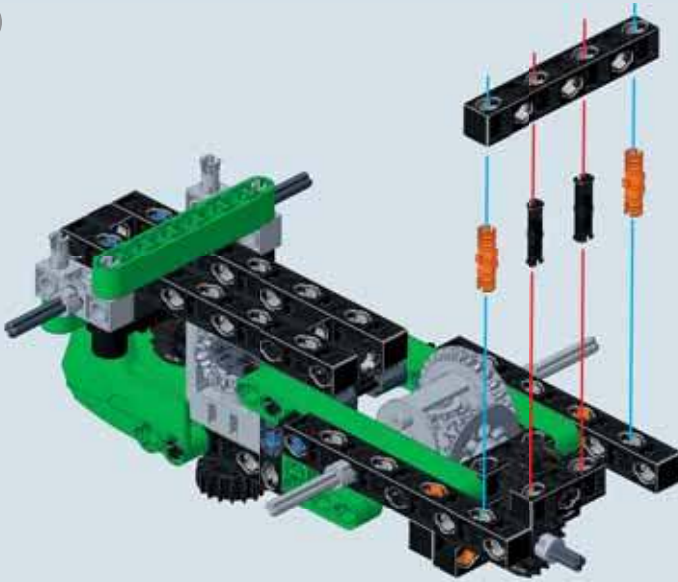
17



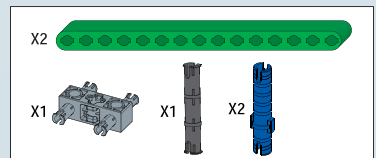
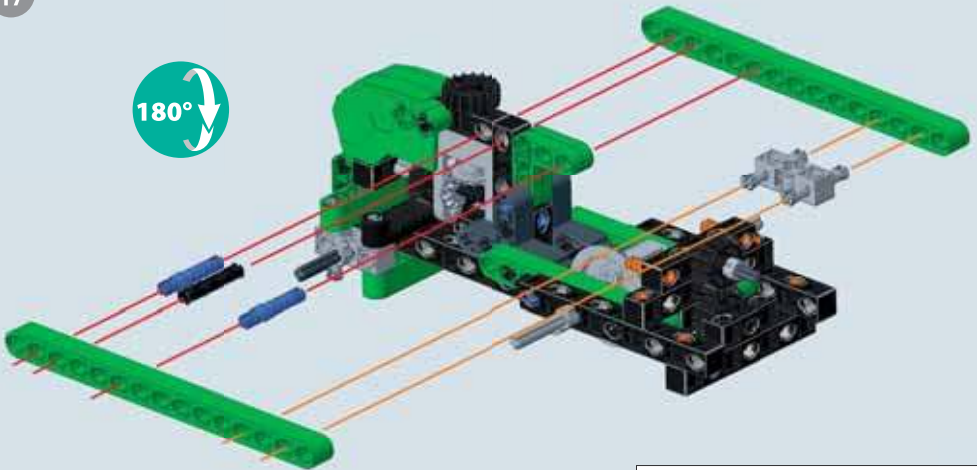
X1



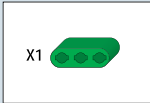
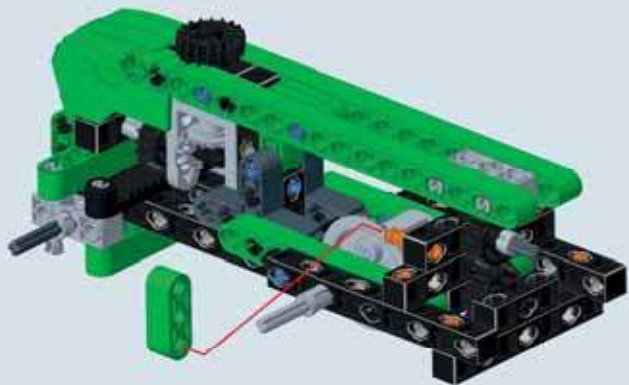
18



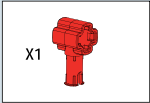
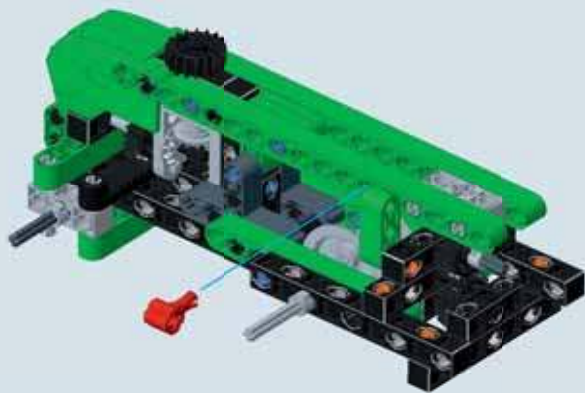
19



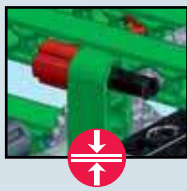
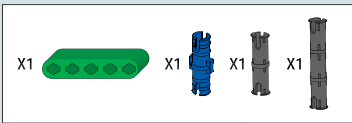
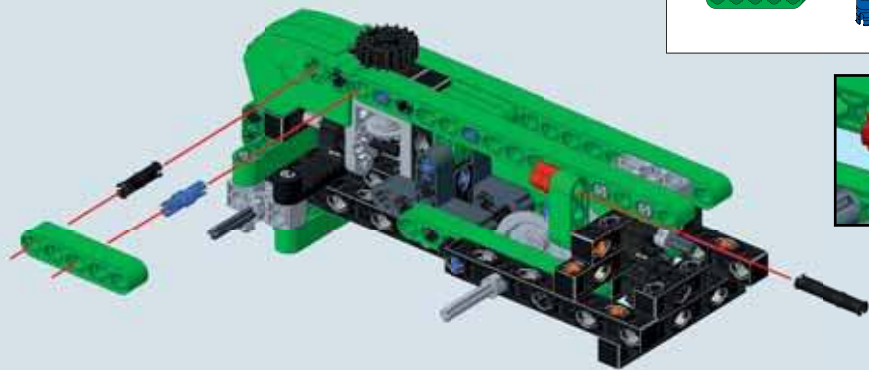
20



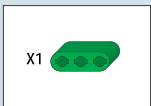
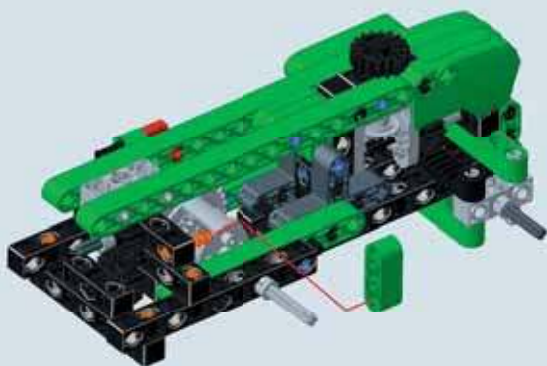
21



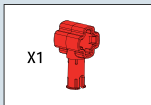
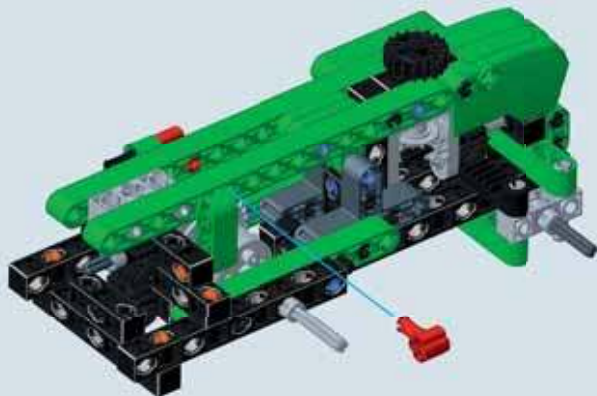
22



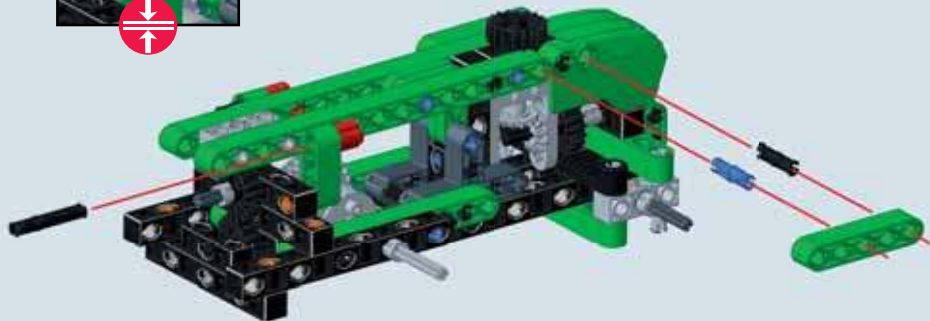
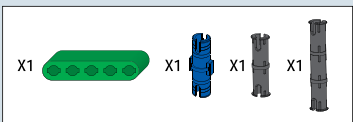
23



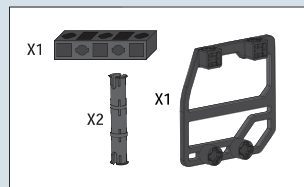
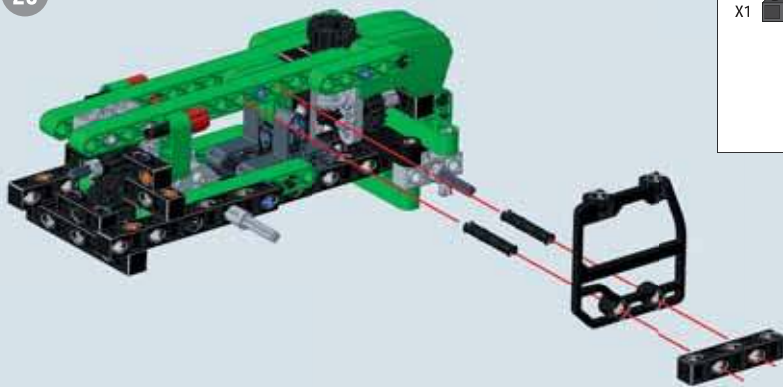
24



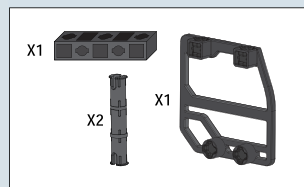
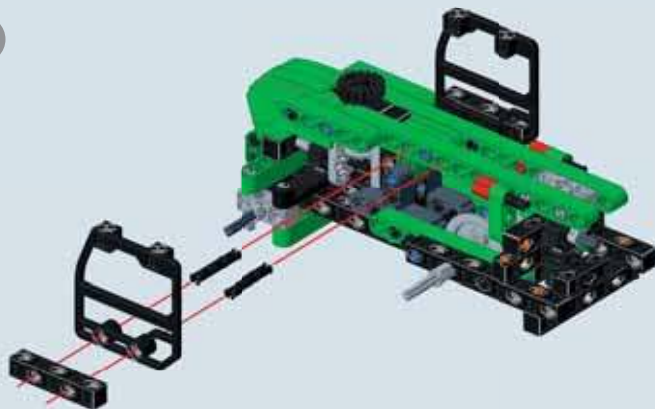
25



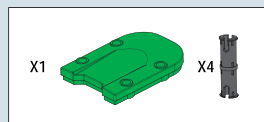
26



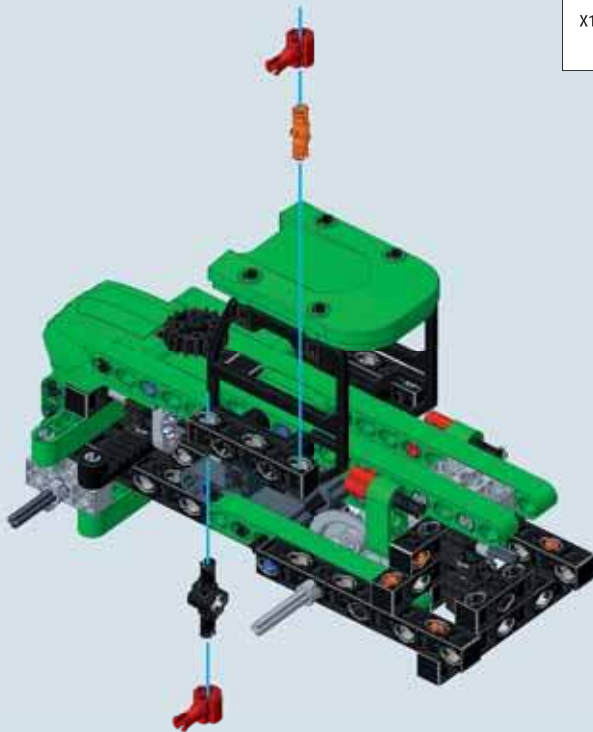
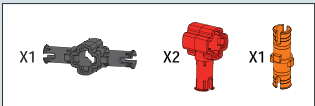
27



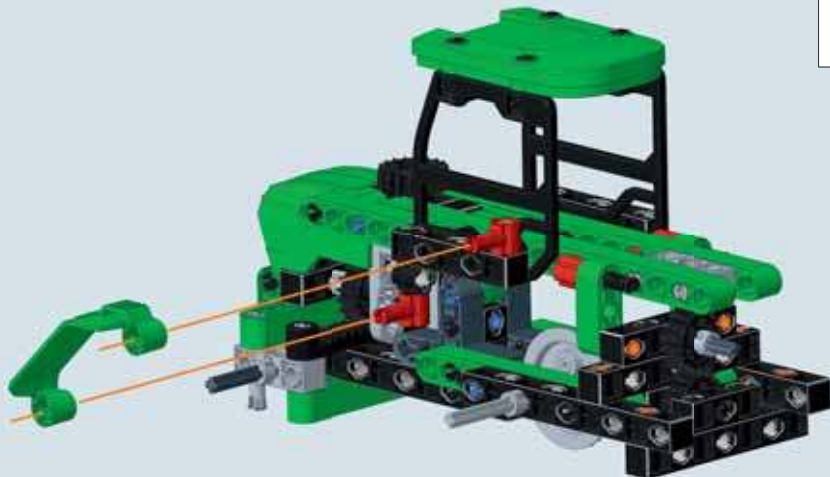
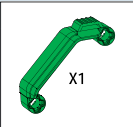
28



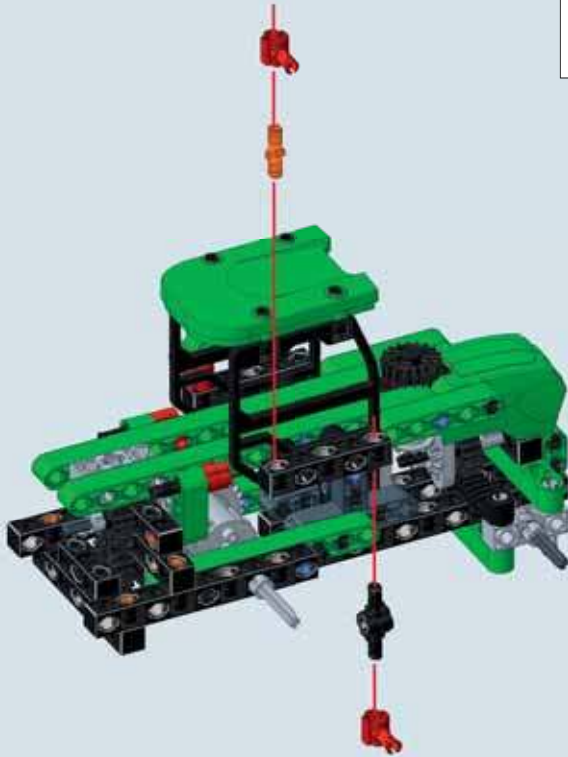
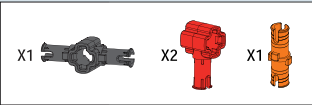
29



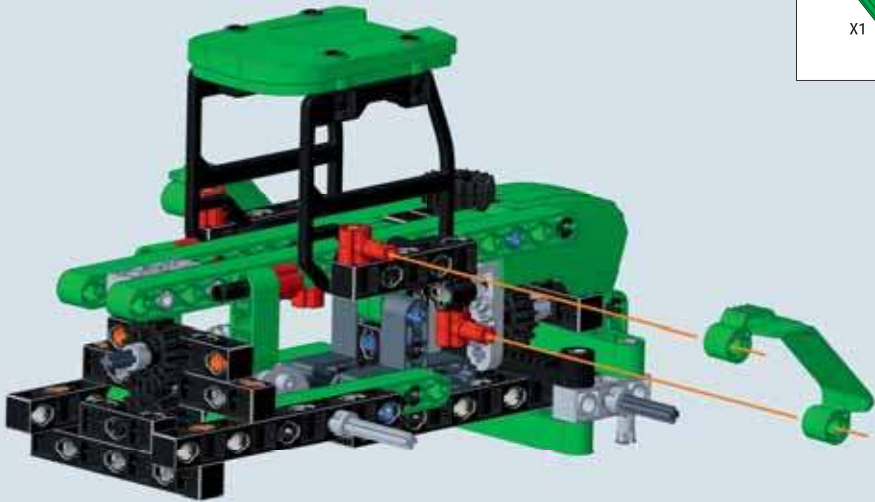
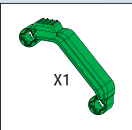
30



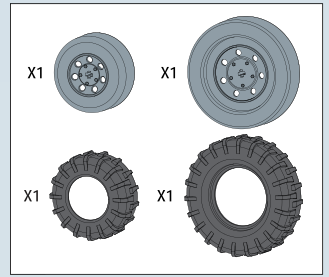
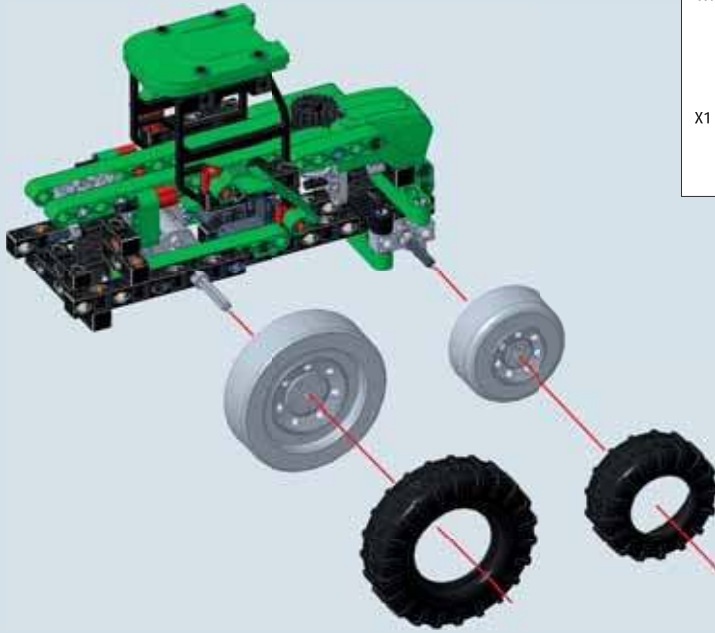
31



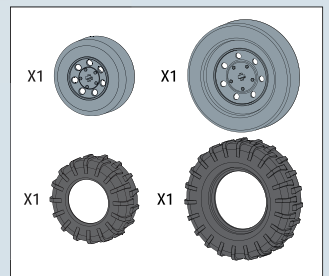
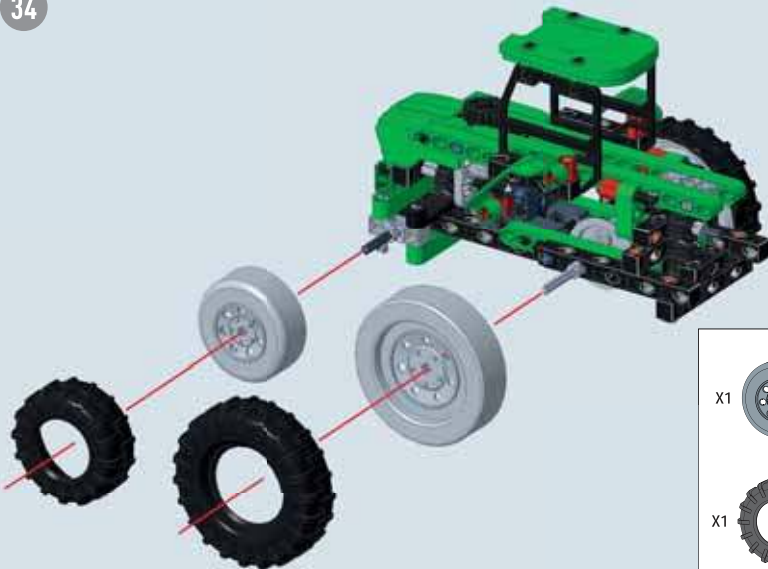
32



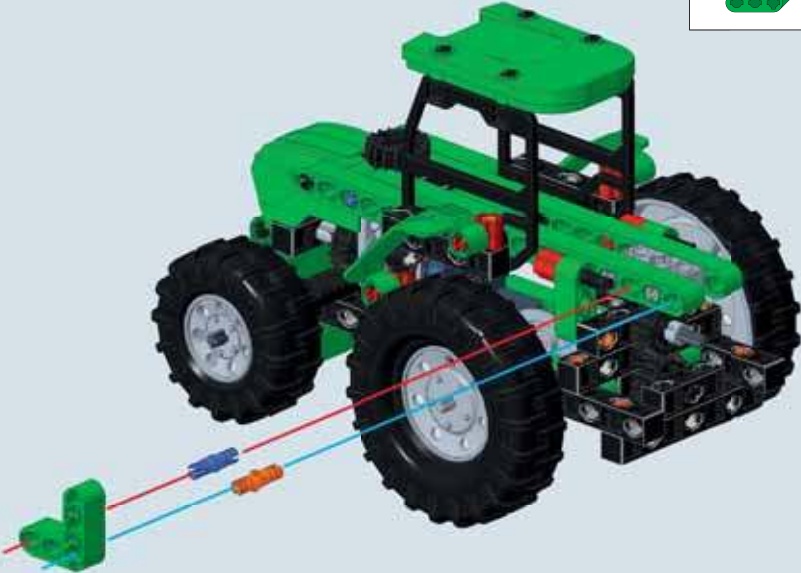
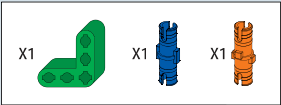
33



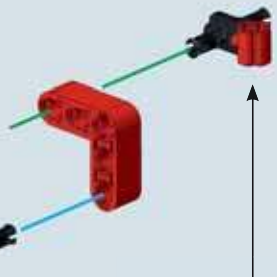
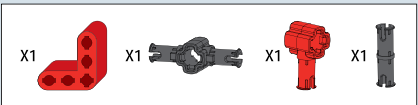
34

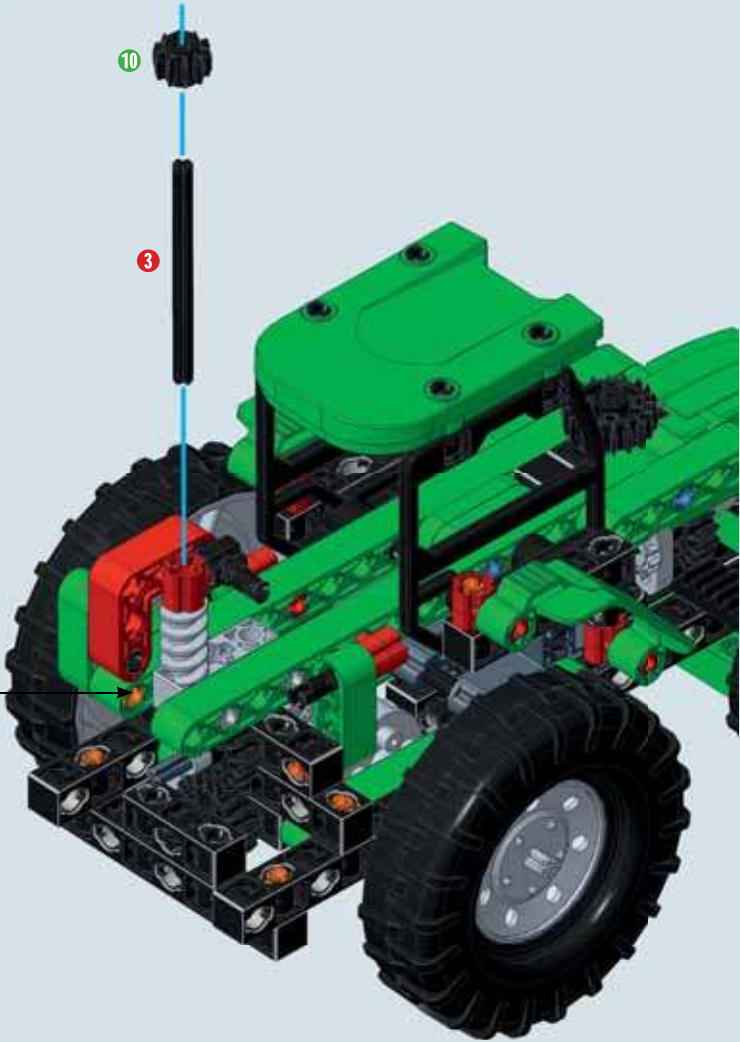
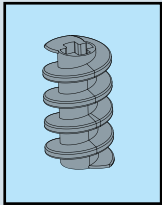



35





36



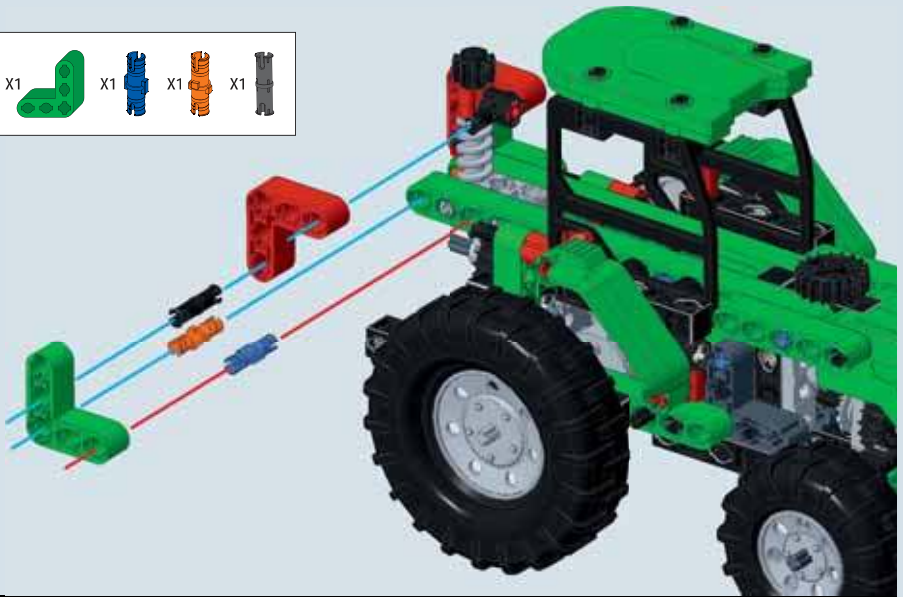
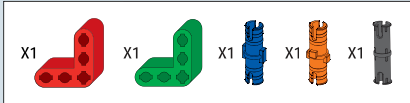


X1  **3**

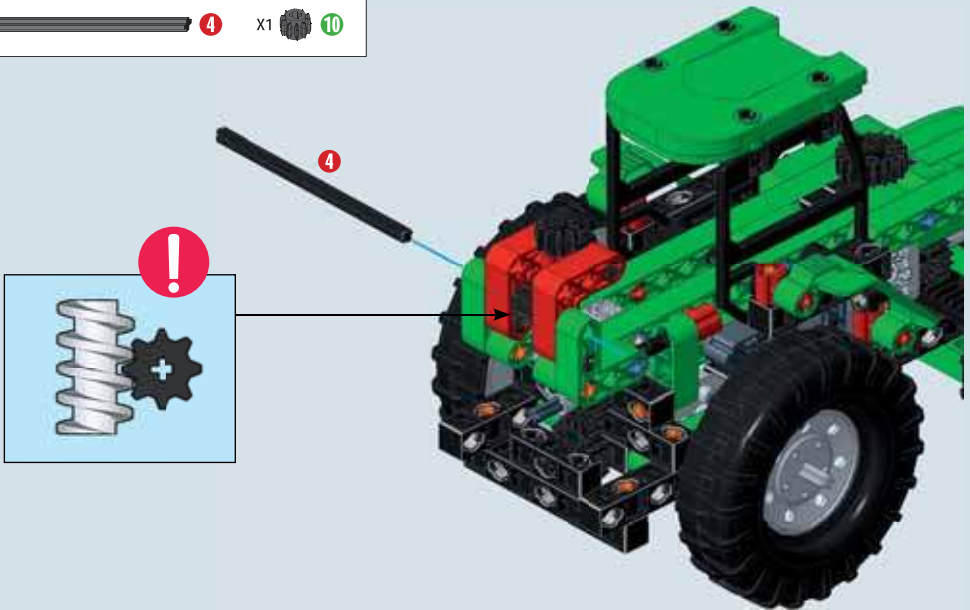
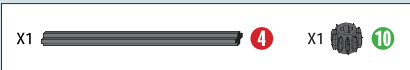
X1  X1  **10**

1:1  **3**

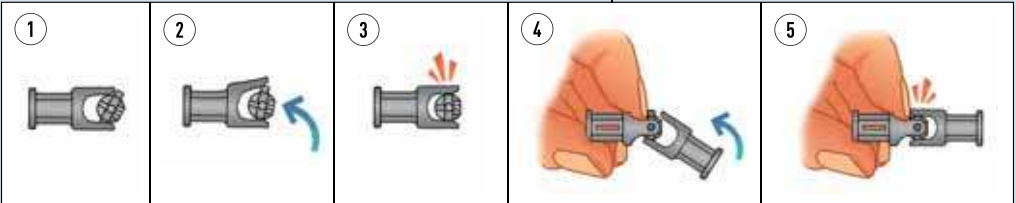
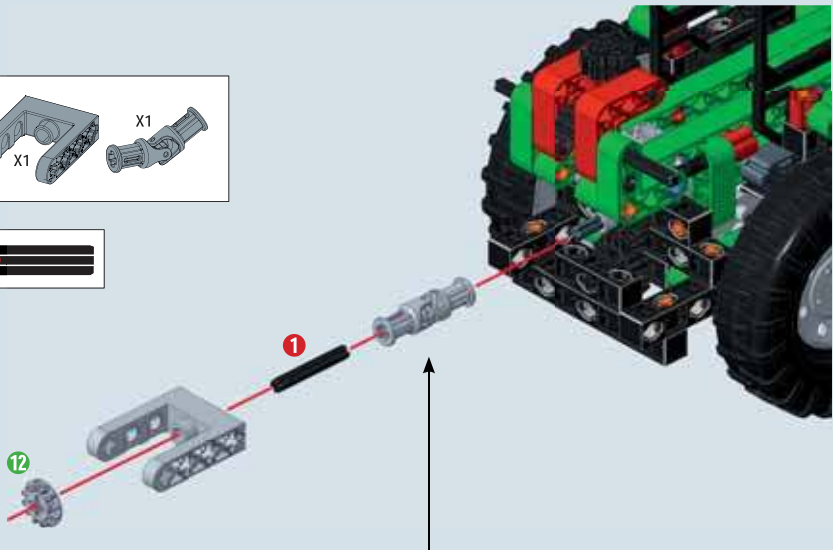
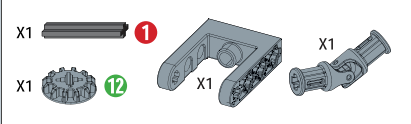
38



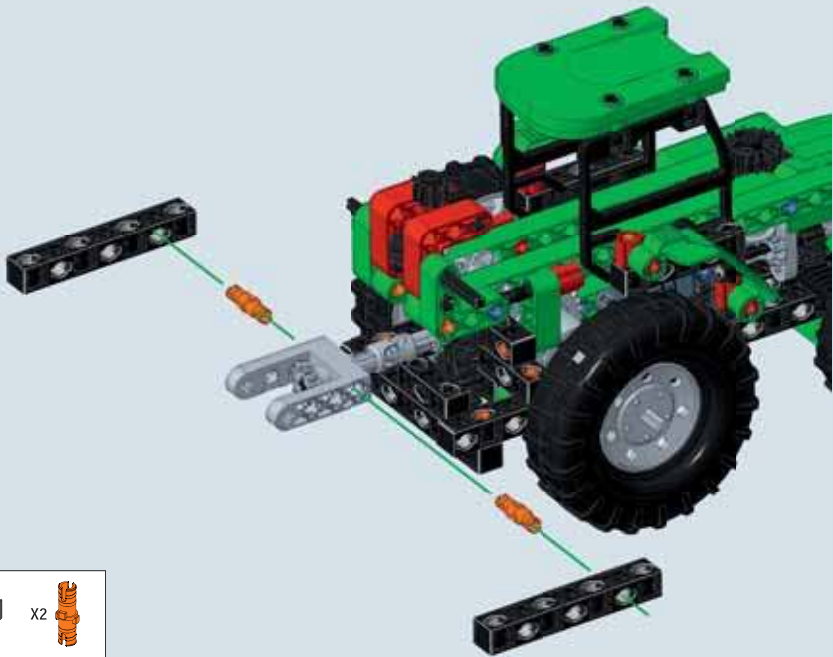
39




40






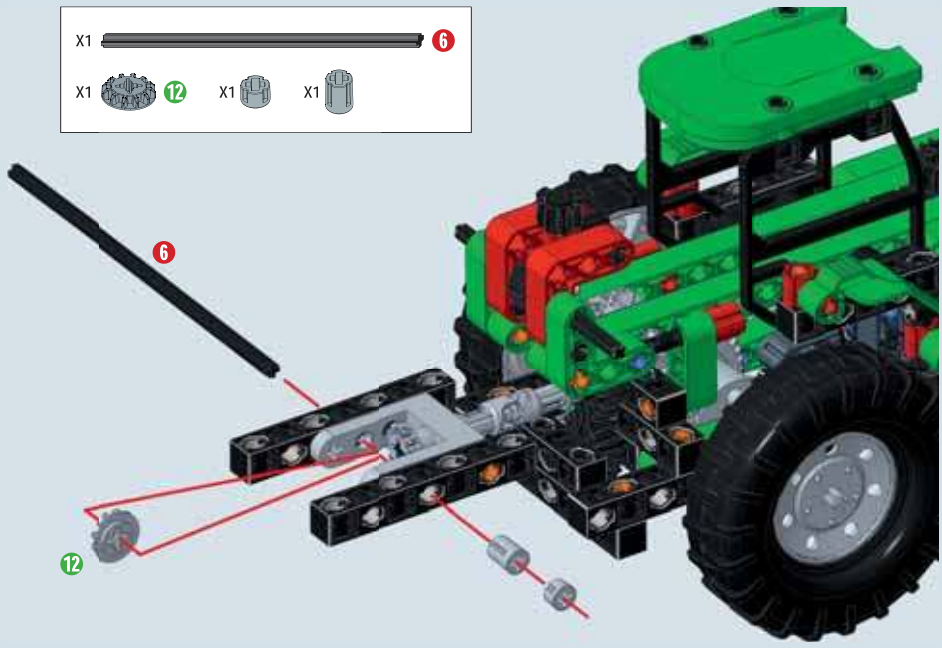
41



42

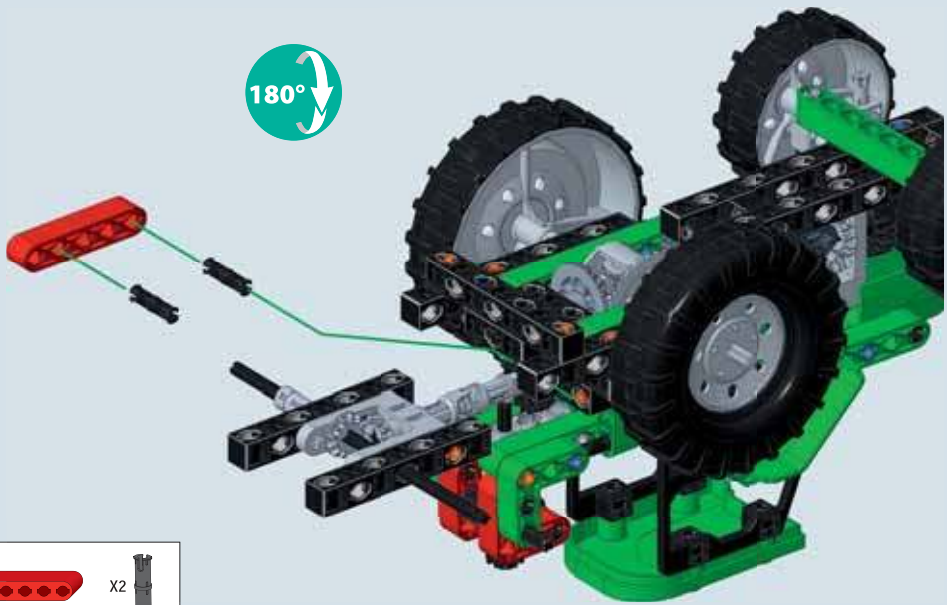
X1  6

X1  12 X1  X1 



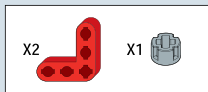
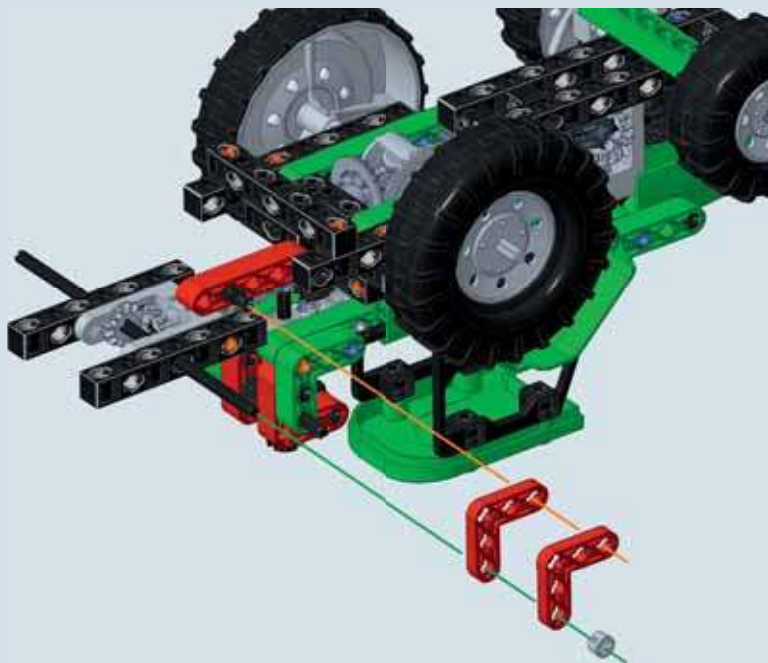
1:1  6

43

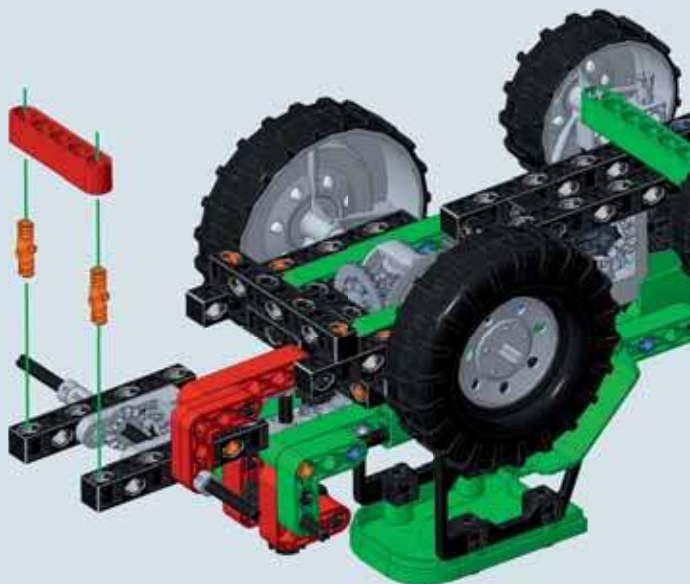


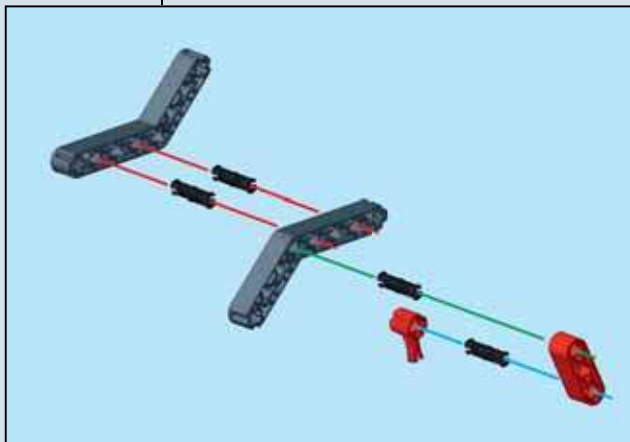
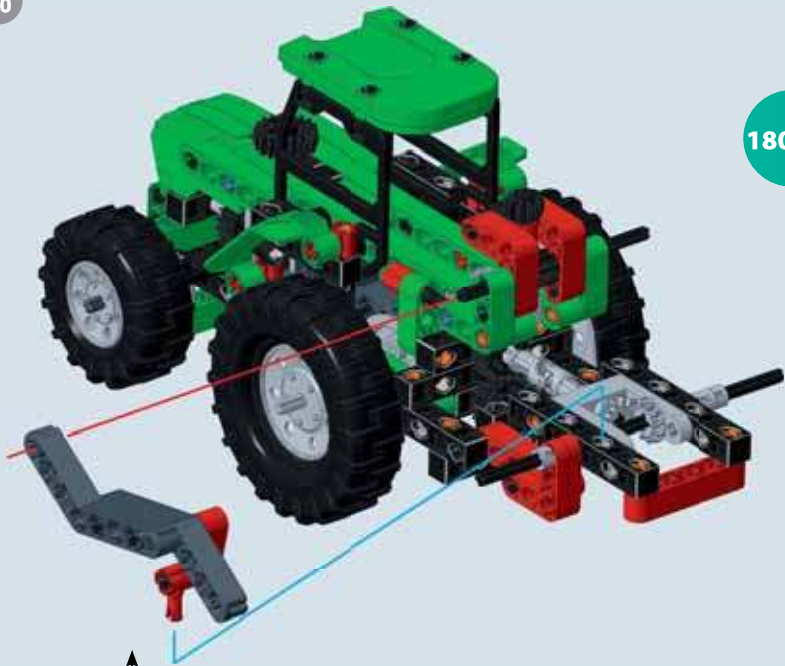
X1  X2 

44

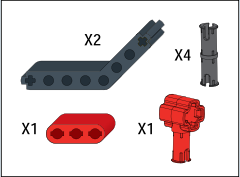
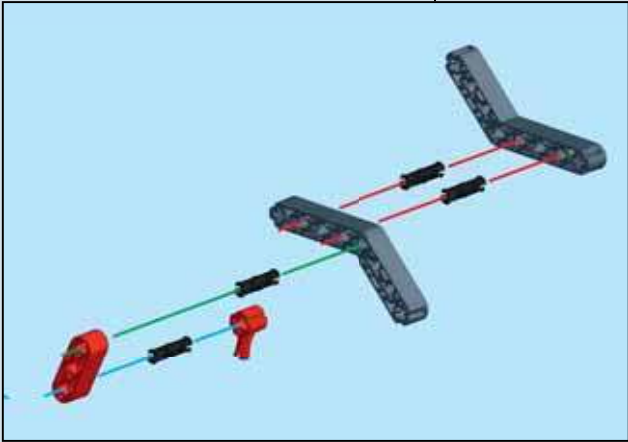
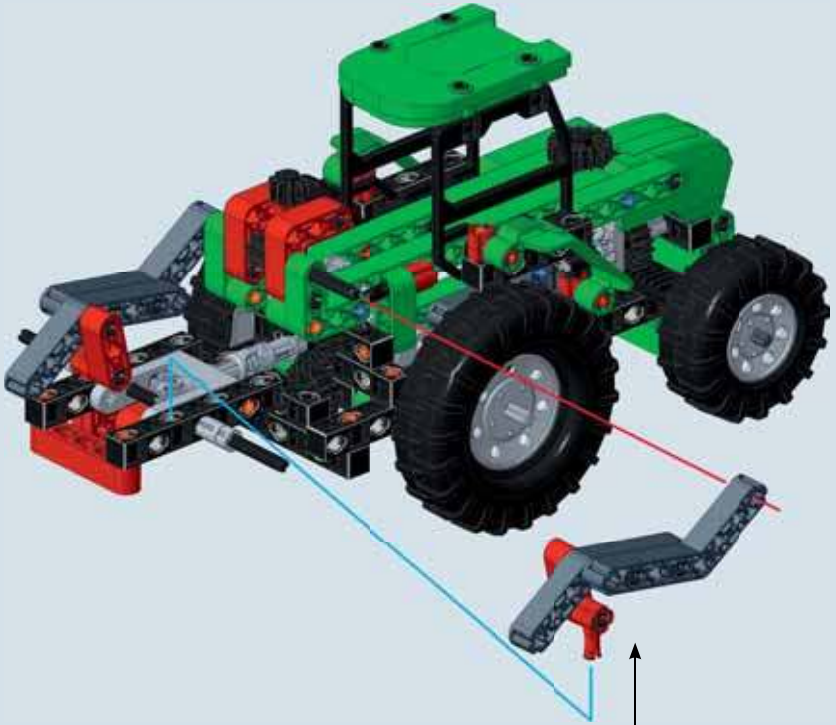


45







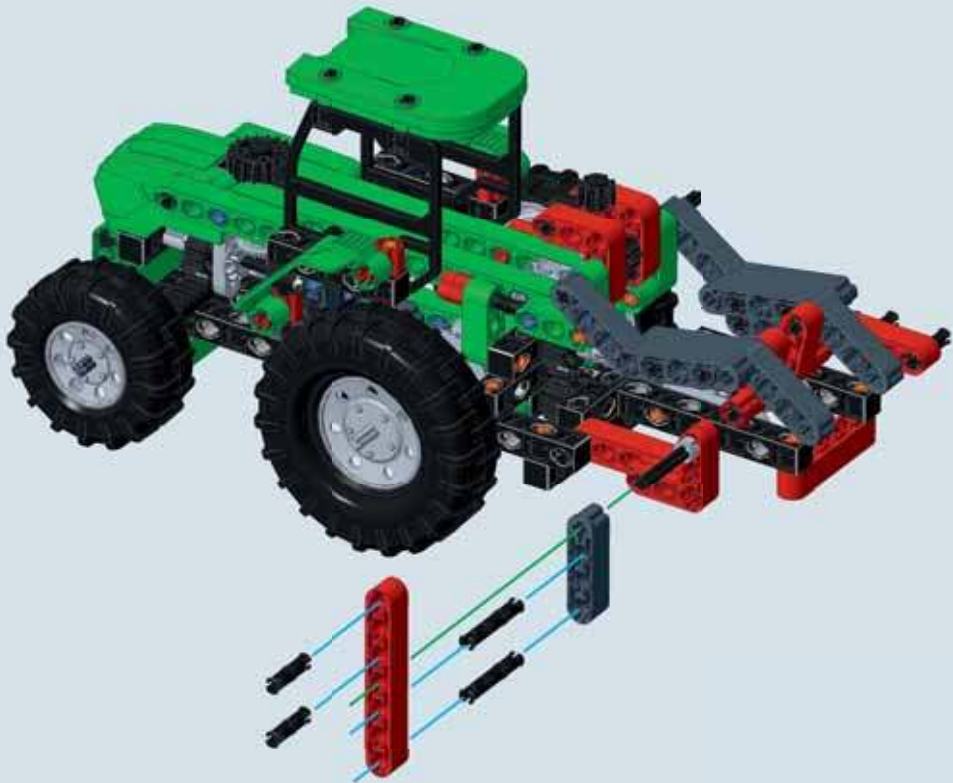






- X2
- X4
- X1
- X1

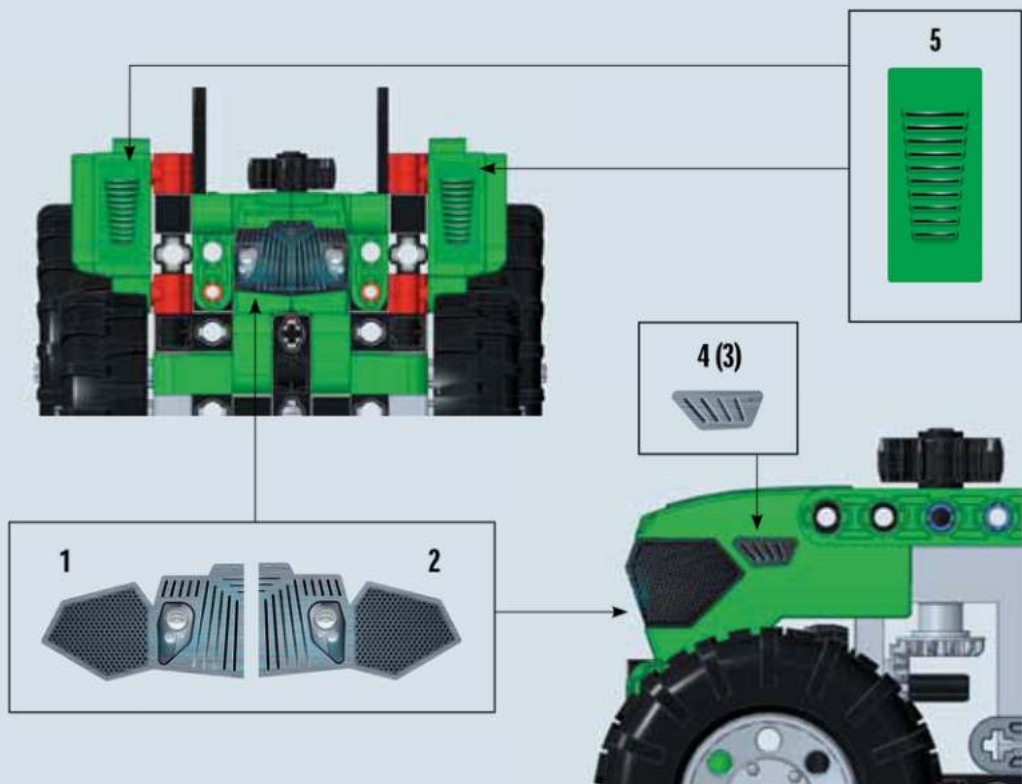




X1			
X1		X2	
		X2	



- X1 
- X1  X2  X2 



ОСТАТОЧНО ЗІБРАНА МОДЕЛЬ





Звітайте безкоштовну програму
Science & Play BUILD.

Інтерактивні анімації допоможуть вам
зібрати **10 фізичних моделей**
простим і швидким способом.

